

СОГЛАСОВАНО:

Заместитель директора по ВР и СВ  
\_\_\_\_\_ А.В.Кирюхина  
« 21 » \_\_\_\_\_ 01 2020г.

УТВЕРЖДАЮ:

и.о директора ГАПОУ ТО  
«Ишимский медицинский  
колледж»  
\_\_\_\_\_ А.В. Иванкова  
« 21 » \_\_\_\_\_ 01 2020г.  
М.П.

## РЕГЛАМЕНТ

### О проведении I турнира на «Кубок ИМК по интеллектуальным играм» среди студенческих команд и команды преподавателей Ишимского медицинского колледжа

#### I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок проведения и условия подведения итогов «Кубок ИМК по интеллектуальным играм» среди студенческих команд и команды преподавателей.

1.2. «Кубок ИМК по интеллектуальным играм» является синхронным турниром, состоящим из 4 этапов разных видов игр и финала, проводимых в соответствии с утвержденным расписанием (Приложение 1).

1.3 Результаты подводятся среди всех участвующих команд. Дополнительно на каждом этапе награждается тройка сильнейших команд, состоящих из числа обучающихся и преподавателей.

#### II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Цель - развитие интеллектуально-творческого потенциала среди студентов и преподавателей ГАПОУ ТО «Ишимский медицинский колледж».

2.2. Задачи:

- создание интеллектуальных сообществ в колледже;
- повышение общей эрудиции, развитие навыков мыслительной деятельности и командной работы студентов и преподавателей в ГАПОУ ТО «Ишимский медицинский колледж»;
- выявление и поощрение сильнейших студенческих и преподавательских команд ГАПОУ ТО «Ишимский медицинский колледж»;

- привлечение молодежи и взрослого поколения к интеллектуальным формам досуга.

### **III. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ**

3.1. Место проведения: мероприятие I турнир на «Кубок ИМК по интеллектуальным играм» проходит на базе ГАПОУ ТО «Ишимский медицинский колледж».

3.2. Дата проведения: на протяжении 2019 - 2020 учебного года.

### **IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ**

4.1. Состав команды в течение всего турнира может включать в себя до 8 человек. Во время игры в составе одной команды одновременно может находиться не более 6 игроков. Замены в составе возможны только между блоками и в перерывах тура.

4.3. В этапах турнира «Кубок ИМК по интеллектуальным играм» принимают участие команды, представляющие одну и только одну учебную группу.

4.3.1. Если в состав команды входят обучающиеся с разных учебных групп, то группу, которую они представляют, определяется по большинству представителей учебной группы, входящих в состав команды.

4.3.1.1. В случае равного числа представителей учебной группы, команда вправе сама определить учебную группу, которую они представляют.

4.4. Команда может принять участие в каждом этапе только один раз.

### **V. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ**

5.1. Итоги подводятся из числа всех команд, удовлетворяющих п. 5.1. Дополнительно на каждом этапе награждается тройка сильнейших команд, состоящих из числа обучающихся и преподавателей.

5.2. После окончания игр в рамках одного турнира на «Кубок ИМК по интеллектуальным играм» подводятся итоги данного этапа. Для этого формируется турнирная таблица, которая объединяет результаты команд. За каждое место команды получают очки, которые идут в итоговую таблицу.

5.3. Сильнейшие команды по результатам 4 этапов приглашаются к участию в финале.

5.4. Очки, набранные во всех зачетных этапах и финале турнира на «Кубок ИМК по интеллектуальным играм», суммируются. По данным суммам определяются обладатели Кубка.

## **VI. НАГРАЖДЕНИЕ**

6.1. Команды занявшие 1,2,3 место I турнира на «Кубок ИМК по интеллектуальным играм» награждаются дипломами, памятным призами, остальные участники сертификатами.

6.2. Основной состав сильнейшей команды по результатам игр (6 человек) получает памятный подарок и «Кубок ИМК по интеллектуальным играм».

6.4. Все участники получают сертификат об участии с указанием состава.

## **VII. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ**

8.1. Регистрация команд проходит на каждый этап отдельно в 305кб.

8.2. Команды могут добавлять новых игроков в свой состав на любом этапе игр, но не превышая 9 человек.

8.3. Любой игрок может быть заявлен за любое количество команд на этапах игр, но не более, чем за одну команду на одном этапе. При этом игрок, сменивший команду, не удаляется из заявки предыдущей команды.

8.4. В случае если состав команды достигает 9 человек, и при этом на следующем этапе команда собирается заявить еще одного игрока, не заигранного ранее, команда заполняет новую заявку. При этом результаты команды не суммируются с результатами, показанными командой в предыдущем составе.

**Расписание этапов I турнира на «Кубок ИМК по интеллектуальным играм» среди студенческих команд и команды преподавателей.**

<b>№ этапа</b>	<b>Вид игры</b>	<b>Даты проведения</b>
1.	Новогодний Квиз	20 – 30 января 2020
2.	Что? Где? Когда?	01-12 апреля 2020
3.	Фильмоигра	05-15 октября 2020
4.	Брейн-ринг	01-12 декабря 2020
	Финал игры «Кубок ИМК по интеллектуальным играм»	17 декабря 2020